

## Коррекция формы и выражения лица

### Применение шаблонов одним щелчком мыши

- FaceFilter 3 использует собственную оригинальную технологию 3D-фотоморфинга, основанную на мышечном строении лица. С её помощью вы можете легко и быстро изменить выражение и некоторые черты лица, исправить его асимметрию, наконец, просто добавить лицу чуть больше стройности или полноты.
- Моделирование лица может быть выполнено буквально одним щелчком мыши. Встроенные шаблоны трансформирования и изменения выражения лица позволяют практически моментально добиваться желаемого результата.



## Изменение выражения лица

- Может случиться так, что вы сочтёте лицо, оказавшееся в кадре, не вполне идеальным либо просто захотите слегка изменить его настроение.
- Технология мышечного морфинга лица помогает решать эти проблемы, полностью сохраняя естественный вид.
- Применение готовых шаблонов может мгновенно сделать лицо счастливым, наивным, невозмутимым, нежным или придать ему любое другое выражение.
- Допускается произвольное комбинирование шаблонов для передачи всей гаммы чувств и эмоций.



### Expression Template



## Моделирование лица

- Уникальный функционал программы FaceFilter дарит вам красоту и молодость. Совершенство возможно и без участия пластического хирурга!
- Основой для создания шаблонов послужил анализ структурных различий более 1000 лиц.
- Разнообразные шаблоны, определяющие форму и размер лица, помогут быстро получить высокий лоб, загадочный взгляд или чувственные губы.
- Наличие слоёв обеспечивает возможность одновременного применения нескольких шаблонов для достижения безупречных результатов.

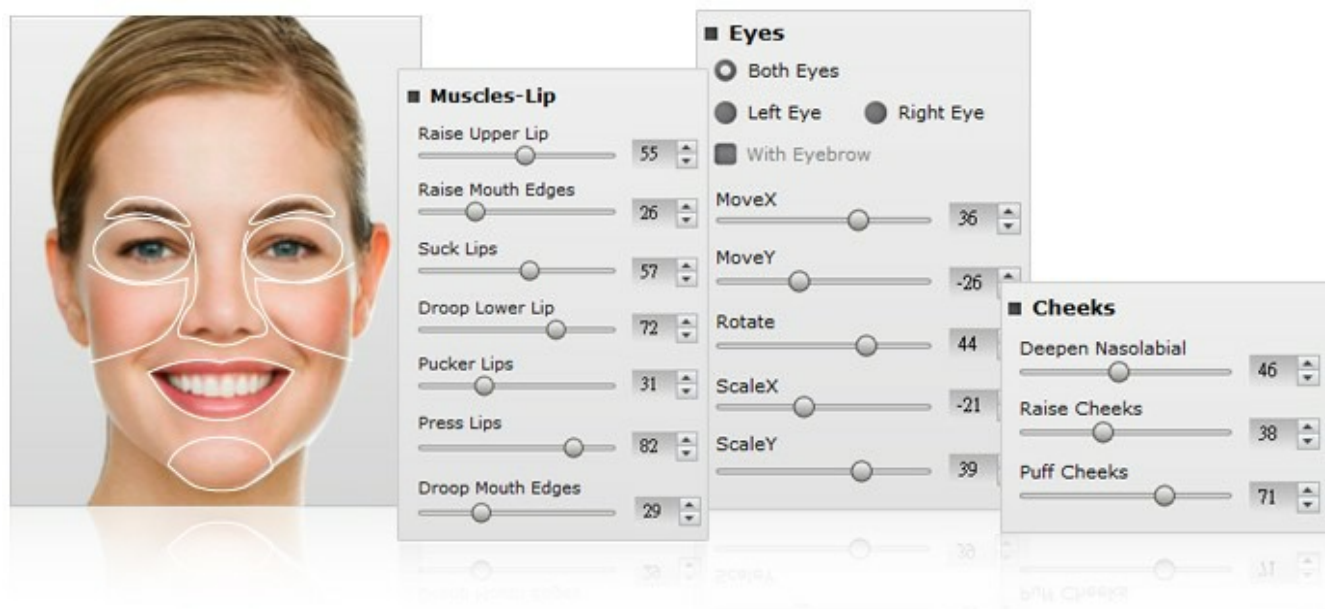


### Facial Features Template



# Ручная настройка с высокой точностью

- После применения шаблона вы можете воспользоваться дополнительным инструментарием на основе настроечных движков для более точной доводки результатов морфинга.
- Коррекция на основе мышечной структуры: чтобы получить желаемое выражение лица, достаточно выполнить несколько простых манипуляций — например, приподнять бровь, сморщить нос или поджать губы.
- Система движков позволяет видоизменять 16 различных элементов, определяющих форму и выражение лица. Для коррекции формы бровей, глаз, носа, рта и овала лица могут использоваться такие операции как перемещение, поворот и масштабирование.



*\*Данная брошюра была подготовлена путём прямого редактирования оригинального англоязычного PDF-файла в программе Serif PagePlus.*